Grazie per aver scaricato *Environment & Fast fashion – L'impatto della moda low cost sull'ambiente*.

Il **gioco di discussione permette di conversare su argomenti complessi in modo semplice, rispettoso e basandosi sui fatti**. Il gioco consente ai partecipanti di familiarizzare con una questione, di analizzarla da diversi punti di vista e di f**ormarsi o chiarirsi una propria opinione**. I partecipanti sono poi invitati come gruppo a considerare la questione discussa. È possibile raggiungere una posizione di consenso condivisa che soddisfa tutti i partecipanti? Il gioco **culmina con una votazione** su diverse strategie per affrontare l'argomento discusso.

Giocare a un gioco di discussione richiede in totale **circa 90 minuti**. Il numero ideale di giocatori è da 4 a 6. Se ci sono più di 6 partecipanti, è utile creare più gruppi di discussione paralleli.
Questo kit contiene tutto il necessario per un gruppo di 6 giocatori. Le carte sono condivise tra il gruppo.

Il gioco ha bisogno di un **facilitatore o facilitatrice** che prima di giocare deve familiarizzare con la struttura del gioco e i contenuti.

Goditi la discussione!

Per qualsiasi domanda o richiesta di informazioni, puoi scrivere a gbacaro@units.it.

Istruzioni

1 / Preparazione. Il gioco è pensato per un gruppo di 4-6 persone. Se ci sono più partecipanti, dividi i giocatori in gruppi da 4-6 persone.
Le carte sono condivise fra tutti i partecipanti. Assicurati che ci siano penne o matite per tutti. Metti a disposizione dei fogli di carta bianchi.

2 / Inizio del gioco. Il tempo necessario per giocare è circa 90 minuti.
Il facilitatore o facilitatrice spiega ai partecipanti gli obiettivi e il percorso di gioco con le quattro fasi principali.
Prima di iniziare la sessione di gioco, il facilitatore o facilitatrice ricorda a tutti i partecipanti le linee guida per una buona conversazione (riportate in fondo alle istruzioni).
Chiunque può interrompere la conversazione qualora si abbia l'impressione che le linee guide non vengano rispettate. Quando la questione viene risolta, la conversazione può proseguire.

3 / Fase Informazioni. Questa fase del gioco dura circa 30 minuti.
In questa fase i partecipanti familiarizzano con l'argomento, lo analizzano da diversi punti di vista e si formano o chiariscono una prima opinione personale. Alla fine di questa fase, tutti avranno scelto una o due carte che ritengono più importanti.
1. Un giocatore legge a voce alta la carta *In sintesi*.
2. Un altro giocatore legge a voce alta la carta *Storia*.
3. Tutti i giocatori prendono un po' di carte informazione e le leggono. Poi ne scelgono 2 che ritengono significative e le mettono sul tavolo davanti a loro. A turno, ogni partecipante spiega brevemente agli altri quali carte ha scelto.
Tutti possono usare i fogli di carta bianchi ogni volta che c'è la necessità di aggiungere informazioni o problemi.

4 / Fase Discussione. Questa fase del gioco dura 25 minuti circa.
In questa fase i partecipanti condividono le loro prime opinioni con gli altri e rifiniscono i propri punti di vista ascoltando gli argomenti e le posizioni degli altri partecipanti. I partecipanti usano le carte che hanno selezionato nella fase precedente per sostenere le proprie posizioni e argomentazioni.
Ci sono diversi modi per discutere in questa fase. Scegli quello che più si addice al tipo di gruppo che sta giocando.

- Puoi proporre una “discussione libera”: non ci sono restrizioni, la discussione si svolge fra tutti i giocatori. Tutti cercano di rispettare le linee guida.
- Oppure si struttura la discussione parlando a turno, dando la parola a tutti i partecipanti seduti intorno al tavolo uno alla volta in circolo.

Se la discussione è difficile o rallenta troppo, il facilitatore o facilitatrice può intervenire e stimolare nuove riflessioni.

5 / Fase La posizione di gruppo. Questa fase del gioco dura circa 20 minuti.
I partecipanti sono invitati a considerare le tematiche emerse nella discussione dal punto di vista del gruppo: quali opinioni sono presenti nel gruppo? È possibile raggiungere un consenso su una scala di priorità di intervento comune?
1. Tutti leggono le strategie di intervento.
2. A turno, ciascuno sposta le carte intervento, dalla più importante alla meno importante, in base alla propria scala di priorità.

Il gruppo cerca di trovare un terreno comune: c’è una scala di proprità soddisfacente per tutti? Altrimenti, è possibile formulare una nuova strategia di intervento che soddisfi tutti?

6 / Fase Condividere. Questa fase di gioco dura circa 15 minuti.
Ciascun gruppo è invitato a eleggere un portavoce che condividerà con gli altri giocatori le riflessioni emerse dalla discussione e la scala di priorità di intervento raggiunta all’interno del gruppo.
Il facilitatore o facilitatrice confronta differenze e somiglianze sia nel risultato che nei criteri di scelta. Se presente, l'esperto/a chiarisce eventuali dubbi o domande.

Linee Guida

- Hai diritto a parlare. Esprimi la tua opinione, ma senza esagerare!
- Dai valore alle tue esperienze! Rispetta gli altri. Lasciali terminare prima di intervenire.
- Goditi la diversità! Accetta la sorpresa o la confusione come segno che ti stai aprendo a nuovi pensieri e sensazioni.
- Cerca un terreno di confronto comune. I “ma” evidenziano le differenze; gli “e” enfatizzano le somiglianze.